

# **„LITHUANIAN MASTERS“**

## **TURNYRO REGLAMENTAS**

## 1. ĮVADAS

„Lithuanian Masters“ - Lietuvos Biliardo Federacijos (toliau – LBF) Snukerio Sekcijos organizuojamas B kategorijos angliškojo biliardo (snukerio) turnyras. „Lithuanian Masters“ (toliau „LM“ arba *Turnyras*) turnyrą sudaro du etapai, tradiciškai rengiami Vasario mėnesio antroje pusėje (žr. tvarkaraštį Lietuvos Biliardo Federacijos oficialioje svetainėje).

## 2. TURNYRO NUOSTATOS

### 2.1 Turnyro tvarka

„LM“ sudaro du etapai – atrankinis ir pagrindinis, žaidžiami per du savaitgalius. Pagrindiniame turnyro etape dalyvauja 24 žaidėjai, kurie į etapą patenka pagal LBF snukerio reitinge užimamas pozicijas (šešiolika žaidėjų), su „Wild Card“ bilietais (keturi žaidėjai) ir perėję atrankinį Turnyro etapą (keturi žaidėjai).

### 2.2 Registracijos tvarka

Turnyre gali dalyvauti visi norintys angliškojo biliardo mėgėjai, turintys Lietuvos Biliardo Federacijos Snukerio Sekcijos licenziją (neturintys, bet norintys dalyvauti privalo ją įsigyti prieš Turnyrą). Registracija į turnyrą vyksta elektroniniu paštu. Registracijos prašymas turi būti pateiktas **ne vėliau nei likus dviems paroms** iki Turnyro pradžios.

Užsiregistravę žaidėjai, užimantys LBF snukerio reitinge aukštesnes nei ir įskaitant šešioliktąją pozicijas, automatiškai patenka į pagrindinį turnyro etapą. Nepanorus dalyvauti vienam iš Lietuvos TOP16 žaidėjų, jo vieta atitenka geriausiam užsiregistravusiam žemesnio reitingo žaidėjui (formaliai, atrenkami 16 aukščiausių reitingą turinčių žaidėjų iš užsiregistravusiųjų į Turnyrą). Likę užsiregistravę žaidėjai kovoja tarpusavyje atrankiniame Turnyro etape dėl keturių kelialapių į pagrindinį etapą.

Taip pat Lietuvos Biliardo Federacija išduoda keturis vadinamuosius „Wild Card“ bilietus į pagrindinį turnyrą. Šie bilietai prioriteto tvarka yra išduodami kviestiniams užsienio šalių atstovams. Taip pat „Wild Card“ bilietai išimties tvarka gali būti suteikti Lietuvos biliardui nusipelnusiems žaidėjams bei atrankos dalyviams.

Iškilus nesklandumams ar atsisakius dalyvauti žaidėjui, po atrankinio etapo „Wild Card“ bilietai yra išduodami geriausiems atrankinio etapo dalyviams, neišėjusiems į pagrindinį etapą.

### **2.3 Atrankinio etapo tvarka**

Visi į turnyrą užsiregistravę, bet automatiškai nepatekę į pagrindinį etapą žaidėjai dalyvauja atrankiniame Turnyro etape. Atrankinis etapas vyksta pirmąjį Turnyro savaitgalį. Žaidėjai burtų keliu yra išskirstomi į dvi atrankines grupes. Varžybos kiekvienoje grupėje vyksta dviejų minusų sistema iki dviejų pergalių (*double elimination, best of three*). Tokiu būdu grupėse atrenkami keturi stipriausi žaidėjai (po du kiekvienoje grupėje), kurie patenka į pagrindinį Turnyro etapą.

Susidarius neįprastai situacijai (atsisakius dalyvauti žaidėjui turinčiam „Wild Card“ bilietą ar užsiregistravusiam dalyviui, patekusiam pagal reitingą), į pagrindinį Turnyro etapą gali išeiti daugiau nei keturi atrankinio etapo dalyviai. Tokiu atveju bilietas atiduodamas aukščiausią reitingą turinčiam trečiąją vietą grupėje užėmusiam dalyviui. Atitinkamai esant daugiau laisvų „Wild Card“ bilietų, patenka kiti geriausieji grupių žaidėjai pagal tvarką: likusi trečioji vieta, aukščiausią vieta užėmusi ketvirtoji vieta, ir t.t.

#### **2.3.1. Atrankinio etapo pradžia**

Atrankinis etapas varžybos vyksta pirmąjį savaitgalį, šeštadienį, nuo 11 valandos. Nespėjus sužaisti per vieną dieną arba užsitęsus varžyboms, etapas gali būti pratęsiamas sekančią dieną pagal susitarimą su Snukerio Sekcijos vadovybe. Atrankinio etapo vieta nurodoma LBF svetainėje, turnyro skelbime arba elektroniniame laiške.

#### **2.3.2. Atrankinio etapo burtai**

Atrankinio etapo burtai yra paskelbiami ne vėliau kaip ketvirtadienį, likus parai iki Turnyro pradžios. Burtų rezultatai (grupės) bei klubai, kuriuose žais dalyviai, yra publikuojami LBF svetainėje.

### **2.4 Pagrindinio etapo tvarka**

Pagrindiniame Turnyro etape dalyvauja 24 žaidėjai, kurie į etapą patenka pagal LBF snukerio reitinge užimamas pozicijas (šešiolika žaidėjų), su „Wild Card“ bilietais (keturi žaidėjai) ir perėję

atrankinį Turnyro etapą (keturi žaidėjai). Šie žaidėjai yra suskirstomi į keturias grupes po šešis žaidėjus. Į kiekvieną grupę dalyviai atitinkama tvarka paskirstomi po vieną burtų keliu: keturi aukščiausias vietas Lietuvos reitinge užimantys žaidėjai, „Wild Card“ bilietų savininkai, atrankos dalyviai, 5-8, 9-12 bei 13-16 vietas užimantys žaidėjai.

Žaidimas grupėse vyksta vadinamąja „round-robin“ sistema: kiekvienas žaidėjas su kiekvienu sužaidžia po mačą iki dviejų pergalių (*best of three*). Kiekvienos grupės keturi geriausi žaidėjai išeina į Turnyro aštuntfinalius (TOP16).

Turnyro aštuntfinaliai, ketvirtfinaliai, pusfinaliai bei finalas vyksta olimpine sistema (*single elimination*). Mačiuose žaidžiama iki trijų pergalių (*best of five*). Anabgiškai žaidžiami ir Turnyro pusfinaliai. Turnyro finale dalyviai žaidžia iki keturių pergalių (*best of seven*).

#### **2.4.1. Grupių etapo tvarka**

Pagrindinio Turnyro etapo dalyviai yra suskirstomi į keturias grupes po šešis žaidėjus. Žaidimas grupėse vyksta vadinamąja „round-robin“ sistema: kiekvienas žaidėjas su kiekvienu sužaidžia po mačą iki dviejų pergalių (*best of three*). Vadinasi, kiekvienas žaidėjas sužaidžia (bent) penkis mačus iki dviejų pergalių. Mačų rezultatai yra fiksuojami grupių lentelėse, kartu pažymint ir laimėtų/pralaimėtų „frames“ santykį. Už kiekvieną pergalę skiriami du taškai, už pralaimėjimą – vienas taškas. Nulis taškų skiriama žaidėjams, kurie neatvyko ar dėl tam tikrų priežasčių buvo diskvalifikuoti (neatvykusiems nėra skiriami reitingo taškai).

Grupių lyderiais tampa žaidėjai kurie surenka daugiausiai taškų, t.y. pergalių ir pralaimėjimų santykis yra didžiausias. Esant lygiam taškų skaičiui tarp dviejų žaidėjų, aukštesnę vietą užima žaidėjas, kuris laimėjo tarpusavio mačą. Esant situacijai, jog trys ar daugiau žaidėjų turi vienodą taškų skaičių (t.y. po vienodai pergalių ir pralaimėjimų), žiūrimas laimėtų/pralaimėtų „frames“ santykis. Sutampant santykiui, žiūrimas tarpusavio kovų rezultatas. Sutampant ir šiam rezultatui (esant trim žaidėjams ir daugiau), sprendimą dėl tolesnės eigos priima Snukerio Sekcijos vadovybė, kuri gali liepti dar kartą sužaisti šiems žaidėjams.

Kiekvienos grupės keturi geriausi žaidėjai automatiškai patenka į Turnyro aštuntfinalius (TOP16).

PASTABA: Paskirstant Lietuvos geriausius keturis žaidėjus į grupes, kiekvienam šių yra priskiriama

grupė su atitinkama reitingo pozicija (pirmajam – pirmoji grupė, antrajam – antroji, ir t.t.). Susiklosčius situacijai, jog šie keturi žaidėjai grupių etapo metu pasirodo geriausiai, šie žaidėjai negali susitikti anksčiau nei pusfinalio etape. Pusfinaliuose tuomet Lietuvos snukerio reitingo pirmasis žaidėjas žaidžia su ketvirtuoju, antrasis – su trečiuoju.

#### **2.4.2. Ketvirtfinalių, pusfinalių ir finalo tvarka**

Grupių etapo metu yra išaiškinami šešiolika aštuntfinalio dalyvių. Turnyro aštuntfinaliai, ketvirtfinaliai, pusfinaliai bei finalas vyksta olimpine sistema (*single elimination*). Kiekvienos grupės nugalėtojas žaidžia su kitų grupių ketvirtąja vieta, antroji vieta su trečiąja iki trijų pergalių (*best of five*). Analogiškai žaidžiami ir Turnyro pusfinaliai. Turnyro finale dalyviai žaidžia iki keturių pergalių (*best of seven*). Paskutiniųjų etapų metu tvarką prižiūri įgalioti teisėjai.

#### **2.4.3. Pagrindinio etapo pradžia**

Pagrindinis etapas varžybos vyksta antrąjį savaitgalį, šeštadienį, nuo 12 valandos, ir sekmadienį, nuo 12 valandos. Šeštadienį sužaidžiamos visos varžybos iki ketvirtfinalių (grupių ir aštuntfinalio etapai). Sekmadienį žaidžiami ketvirtfinaliai, pusfinaliai bei finalas. Visų etapų varžybos pradedamos vienu metu. Pagrindinio etapo vieta (vietos) nurodoma LBF svetainėje, turnyro skelbime arba elektroniniame laiške.

#### **2.4.4. Pagrindinio etapo burtai**

Pagrindinio etapo burtai yra paskelbiami prieš savaitę arba ne vėliau kaip ketvirtadienį, likus parai iki Turnyro pradžios. Burtų rezultatai (grupės), klubai, kuriuose žais dalyviai, ir atkrintamųjų varžybų (ketvirtfinalių, pusfinalių ir finalo) lentelė yra publikuojami LBF svetainėje.

### **2.5 Turnyro įpirka**

Dalyvavimas atrankiniame etape kainuoja pusę Turnyro įpirkos. Pagrindinio etapo dalyviai (tarp jų ir išėję per atranką) moka pilną Turnyro įpirką. Turnyro kaina nurodoma LBF svetainėje, turnyro skelbime arba elektroniniame laiške.

### **2.6 Prizai**

Prizinį Turnyro fondą sudaro 50% nuo atrankinio etapo įpirkų sumos ir 50% nuo pagrindinio etapo įpirkų sumos. Piniginiais prizais ir taurėmis yra apdovanojamos pirmos keturios turnyro vietos. Pirmajai vietai atitenka pusė prizinio fondo, antrajai – dvidešimt penki procentai, trečiajai ir ketvirtajai – po dvylika su puse procentų. Turnyro metu įmušus seriją didesnę nei 50 taškų išskiriamas prizas didžiausios serijos („break'o“) autoriui. Šiuo atveju perskirstoma proporcija išskiriant 100 Lt už didžiausią seriją.

## **2.7 Reitingai**

Už dalyvavimą Turnyre kiekvienas dalyvis gaus atitinkamą taškų kiekį į LBF snukerio reitingo lentelę. Reitingavimo sistema Turnyrui yra paskelbta reitingų lentelėje.

## **3. BENDRINĖS NUOSTATOS**

### **3.1 Aprangos kodas**

Visuose LBF organizuojamuose angliškojo biliardo renginiuose privaloma laikytis tarptautinio aprangos kodo:

- ♣ vienspalviai marškiniai ilgomis rankovėmis;
- ♣ tamsios medžiaginės kelnės (NE džinsinio ar treninginio audinio; pageidautina kostiuminės);
- ♣ tamsūs odiniai batai (NE sportinio tipo);
- ♣ liemenė;
- ♣ peteliškė.

Dalyviams, nesilaikantiems aprangos reglamento, yra taikomos sankcijos (žr. punktą „Galimos Sankcijos“).

PASTABA: Atrankiniuose etapuose dalyvaujantiems žaidėjams peteliškės yra neprivalomos, tačiau pageidautinos.

### **3.2 Laiko planavimas**

Visuose LBF organizuojamuose angliškojo biliardo renginiuose privaloma užsiregistruoti ne vėliau kaip trisdešimt minučių iki renginio atidarymo ceremonijos. Žaidėjams laiku neužsiregistravusiems į turnyrą yra taikomos sankcijos (žr. punktą „Galimos Sankcijos“).

Visi dalyviai privalo būti pasiruošę pradėti žaidimą ne vėliau kaip dešimt minučių nuo varžybų pradžios. Žaidėjui vėluojant yra taikomos sankcijos (žr. punktą „Galimos Sankcijos“).

### **3.3 Atidarymo ceremonija**

Visi dalyviai privalo dalyvauti varžybų atidarymo ceremonijoje, nevėluoti. Nedalyvauti galima tik gavus leidimą iš Snukerio Sekcijos vadovybės. Ceremonijos metu būtina laikytis aprangos kodo; paltai, striukės bei kiti drabužiai turi būti padėti į šalį, bus fotografuojama bendra fotografija.

### **3.4 Teisėjavimas**

Visi dalyviai privalo paprašius Snukerio Sekcijos vadovybei ar renginio (etapo) administratoriui teisėjauti atitinkamam mačui arba surasti pavaduojantįjį. Kitu atveju (nepaprašius arba priėmus nutarimą, jog teisėjavimas nebūtinas) žaidėjai teisėjauja kaip įprasta, patys sau.

### **3.5 Galimos sankcijos**

Žaidėjams nesilaikant numatytų sąlygų gali būti taikomos sankcijos:

- ♣ už vėlavimą atvykti ar užsiregistruoti – nebus leidžiami dalyvauti;
- ♣ už aprangos kodo nesilaikymą – nebus leidžiami dalyvauti, bus įskaitomi techniniai mačų arba „frames“ pralaimėjimai;
- ♣ už vėlavimą pradėti žaidimą – bus įskaitomi techniniai mačų arba „frames“ pralaimėjimai;
- ♣ už nepagarbą žaidėjams bei teisėjams – bus įskaitomi techniniai mačų arba „frames“ pralaimėjimai (pvz.: rankos nepaspaudimas, klubo inventoriaus gadinimas, įžeidūs keiksmožodžiai prie stalo ir t.t.); už pakartotinius nusižengimus - bus diskvalifikuojami arba svarstomi apeliacijos komisijos;